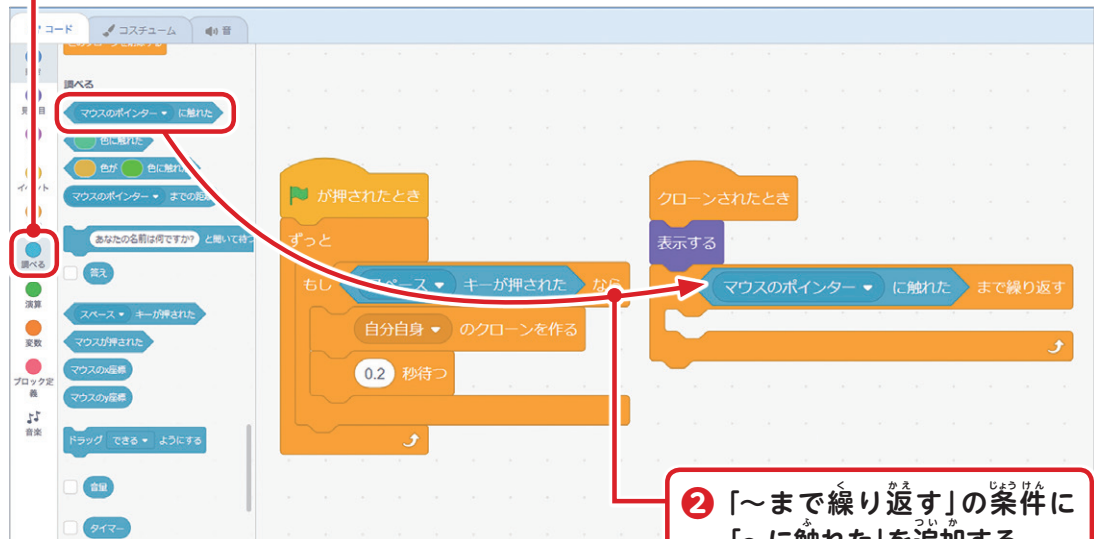


## 2 「～まで繰り返す」の繰り返しが終わる条件を追加する

「～まで繰り返す」のブロックは、穴の中の条件に"一致しない"あいだ、ブロックの中の処理を繰り返します。

今回の場合、ビームのクローンが端に触れないとブロックの中の処理を繰り返すことになります。

### 1 「調べる」カテゴリを選択



### 2 「～まで繰り返す」の条件に「～に触れた」を追加する



### 3 ▼をクリックして、ドロップダウンメニューから「端」を選択する