

お詫びと訂正

『キャラを強くしながら学ぶ Scratch プログラミングドリル』

(アンビズム著、ISBN 978-4-416-52391-9)

に誤りがございました。

読者のみなさま、ならびに関係各所のみなさまには
ご迷惑をおかけしたことをお詫び申し上げますとともに、

下記の通り訂正させていただきます。

ページ	誤	正
103 ページ 「スラッシュ」 プログラム 画面	<p>「コスチューム」のラベルが</p>  <p>「eff_attack01」となっている。</p>	<p>「コスチューム」のラベルが</p>  <p>「attack01」となる。</p>
171 ページ 「2 パリィ」 解説	<p>パリィは「ダガー」と「パリィ エフェクト」のスプライトをアップ ロードすれば、そのまま使え ます。</p>	<p>パリィは「ダガー」と「パリィ エフェクト」のスプライトをアップ ロードした後、155 ページ と同じ修正をしましょう。</p>
171 ページ 「3 スラッシュ」 解説	<p>スラッシュは「スラッシュ」の スプライトをアップロードした 後、159 ページと同じ修正を しまし</p>	<p>スラッシュは「スラッシュ」の スプライトをアップロードした 後、160 ページと同じ修正を しまし</p>
171 ページ 「4 設置爆弾」 解説	<p>設置爆弾は「設置爆弾」のス プライトをアップロードすれば、 そのまま使えます。</p>	<p>設置爆弾は「設置爆弾」と「爆 発」のスプライトをアップロー ドすれば、そのまま使えます。</p>